

# ROCÍO TOMÉ GONZÁLEZ

## DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

### SOBRE MÍ

Programadora autodidacta con varios años de experiencia en el desarrollo de serious games y gestión de equipos.

### EXPERIENCIA LABORAL

#### UNITY DEVELOPER

SpotLab | Noviembre 2019 - Actualidad

- Programación en Unity3D de aplicaciones en el ámbito clínico
- Diseño y desarrollo de juegos para rehabilitación neuropsicológica
- Desarrollo para Android - iOS - WebGL
- Integración con AWS

#### DESARROLLADORA VR/AR

Minsait | Diciembre 2017 - Octubre 2019

- Programación en Unity3D y Unreal Engine de aplicaciones B2B
- Uso de SDKs para el desarrollo VR/AR
- Arquitectura Back con Java - Spring - JBoss - MyBatis - Oracle
- Control de versiones: Git y SVN

#### AYUDANTE DIRECCIÓN / FORMACIÓN DE EMPRESAS

Exit Game Madrid | Enero 2017 - Diciembre 2017

- Diseño de planes de formación para empresas mediante gamificación
- Gestión de equipos de +10 personas

#### NEUROPSICÓLOGA CLÍNICA

Hospital San Rafael | Enero 2014 - Junio 2014

- Evaluación e intervención de pacientes con daño cerebral adquirido
- Desarrollo de interfaces de comunicación aumentada con Unity3D

### EDUCACIÓN

#### MÁSTER EN PSICOLOGÍA GENERAL SANITARIA

Universidad de Granada | 2014 - 2016

Trabajo de Fin de Máster creando un programa en realidad virtual para ayudar a manejar el dolor agudo. Desarrollado con Unity5 para Oculus Rift DK2. AnalgesiaVR

#### NEUROSCIENZE COGNITIVE

Università degli Studi di Trento | 2013

Prácticas en el Centro interdepartamentale Mente/Cervello (CiMC) en Rovereto

#### GRADO EN PSICOLOGÍA

Universidad de Granada | 2010 - 2014

### PROYECTOS Y LOGROS

FEMDEVs (2017 - Actualidad) - Cofundadora y miembro de la junta directiva

CODEMOTION (2018 - 2019) - Program committee & Speaker

MOBILE WORLD CONGRESS (2017) - Keynote Speaker

Ponente habitual en eventos de tecnología y videojuegos.



www.rociotome.com

### CONTACTO

 rtomegonzalez@gmail.com

 <https://www.linkedin.com/in/rtomegonzalez>

### IDIOMAS

Español (Nativo)  
Inglés (Alto - B2)  
Italiano (Alto - B2)

### APTITUDES

MOTORES  
Unity3D, Unreal Engine

LENGUAJES  
C#, Java

CONTROL DE VERSIONES  
Git, SVN

MODELADO  
Blender

DISEÑO GRÁFICO  
Photoshop

VR  
SteamVR, OVR

AR  
ARCore, Vuforia